

# GUILLERMO DAMIAN SANCHEZ

Desarrollador Web Full Stack | Software Developer | Game Development: C# | Unity | Unreal Engine

Catamarca 131 piso 5 depto 11, Ciudad, Mendoza, Argentina, 5500 | (263) 4740761

[guille.dev.95@gmail.com](mailto:guille.dev.95@gmail.com) | [portfolio-guillermo-sanchez.vercel.app](https://portfolio-guillermo-sanchez.vercel.app) | [linkedin.com/in/guillermo-sanchez-29b164249](https://linkedin.com/in/guillermo-sanchez-29b164249)

## PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador web full stack, software development y game dev. Creo experiencias web responsivas y aplicaciones, cuidando claridad visual, rendimiento, SEO técnico, accesibilidad, estructura de código y facilidad de mantenimiento. Busco aportar en equipos tech combinando desarrollo de software, criterio de producto, comunicación con clientes e interfaces con personalidad.

## PROYECTOS REALES EN PRODUCCIÓN

### WiSPadel

[wispadel.com](https://wispadel.com)

- Aplicación web en producción orientada a la organización y gestión de competencias de pádel.
- Trabajo sobre estructura frontend, flujo de información, presentación de datos y experiencia responsive para usuarios reales.
- Resolución de lógica de negocio, organización visual, despliegue web y mantenimiento evolutivo.
- Repositorio no público por tratarse de trabajo de cliente.

### Victoria Fernández Lorenzo

[victoriafernandezlorenzo.com.ar](https://victoriafernandezlorenzo.com.ar)

- Sitio web en producción para abogada de la Ciudad de Mendoza, orientado a presencia profesional y contacto directo.
- Desarrollo frontend a medida, diseño responsive, navegación clara, SEO técnico y accesibilidad básica.
- Implementación alineada a identidad profesional, rendimiento percibido y mantenimiento del sitio.
- Repositorio no público por tratarse de trabajo de cliente.

## TECNOLOGÍAS / SKILLS

**Frontend:** HTML | CSS | JavaScript | React | Next.js | TypeScript | Tailwind CSS | Responsive Design | Accesibilidad | SEO técnico | UX/UI básica | Chrome DevTools

**Backend y datos:** APIs REST / REST APIs | Node.js en aprendizaje | Python | Java | MySQL | SQL Server | Fundamentos de backend

**Herramientas:** Git | GitHub | Vercel | VS Code | Deploy web | Mantenimiento web | Performance percibida

**Game Development:** C# | Unity | Unreal Engine | Game Design | Prototipado | Estructuras de datos

## EXPERIENCIA

### Freelancer Web Developer | Ene. 2025 - Actualidad

- Desarrollo de sitios web y aplicaciones para clientes reales, con foco en diseño responsive, navegación clara y puesta en producción.
- Comunicación directa con clientes, relevamiento de necesidades, iteración visual y resolución de ajustes funcionales.
- Organización de proyectos con HTML, CSS, JavaScript, buenas prácticas de estructura, despliegue web y mantenimiento.

### MAXIM, Mendoza | Chofer | Oct. 2022 - Ene. 2025

- Gestión responsable de recorridos, cumplimiento de tiempos, mantenimiento del vehículo y atención orientada al servicio.

### SSNACKS, Maipú - Mendoza | Operario de producción | Sep. 2020 - Feb. 2022

- Optimización de procesos de fabricación, envasado, preparación de pedidos y trabajo en líneas de producción.

## EDUCACIÓN

### Tecnicatura en Programación | UTN | Ago. 2025 - En curso

Programación, lógica, bases de datos y desarrollo de software.

### Diplomatura en Programación Web Full Stack | UTN BA | Mar. 2025 - Dic. 2025

Formación orientada a frontend, backend y aplicaciones web.

### Tecnicatura en Desarrollo y Producción de Videojuegos | UTN BA | Ago. 2024 - En curso

Game design, C#, Unity, Unreal Engine y estructuras de datos.

### Secundario | Escuela Profesor Francisco Humberto Tolosa 9-006 | 2014

Humanidades con enfoque en Desarrollo Regional.

## DATOS PERSONALES

Fecha de nacimiento: 13 Julio 1995 | Nacionalidad: Argentina